

● Semeador 4

Nesta aula bíblica, lembraremos a Parábola do Semeador com uma atividade divertida e lúdica: o jogo de tabuleiro Caminho do Semeador.

● Objetivos

- Reforçar o aprendizado da Parábola do Semeador (Mateus 13, Marcos 4).
- Trazer para a realidade concreta da criança a relação causa e consequência associada à multiplicação das sementes (conceito de 100 por 1 da parábola), através da atividade Caminho do Semeador.

● Materiais

Caminho do Semeador

- Numa gráfica rápida, solicite a impressão da base do jogo em papel cartão.
- Dado e peças (peões coloridos) que já possuam em casa.
- Sementes de feijão e potinhos para cada semeador.

Alternativa

- Caso prefira, imprima a imagem recortada em partes, utilizando uma impressora comum colorida (papel A4, ofício, etc.). Recorte as margens e cole as partes para montar a base. [Clique aqui](#) para realizar o download do material desta aula.

● Roteiro

- Leia o livrinho e rememore a lição da [Parábola do Semeador](#), recordando com as crianças os seus ensinamentos. De preferência, faça isto antes de mostrar a atividade para as crianças, para não dispersar.
- Leia as regras do jogo Caminho do Semeador (disponíveis nas bordas da base).
- Distribua as peças e as sementes iniciais para cada semeador participante.

Regras do Jogo:

- Cada semeador escolhe uma peça (cor) e começa a caminhada com 10 sementes.
- O ponto de partida é a folha e a chegada é a Bíblia.
- Cada semeador lança o dado na sua vez e pula as casas correspondentes ao número sorteado, ganhando ou perdendo sementes, de acordo com as regras. Se não tiver o número total de sementes que precisa perder, perde as que tiver. (Exemplo: possui 2 sementes, mas caiu na casa de perder 5 sementes. Perde as duas e fica sem nada.)
- Quando todos os participantes chegarem na Bíblia, conta-se o número de sementes. Ganha quem tiver mais sementes no final da caminhada!

● Discussão

Durante a atividade, aproveite para:

- Recordar o que é a terra fofa e boa para o nosso coração, como relatado na Parábola do Semeador.
- Tornar concreto para a realidade da criança as vantagens de se plantar em terra boa e fofa, mostrando como o número de sementes resultante é muito maior do que quando lançamos nossas sementes no caminho, nos espinhos ou nas pedras.
- Quando algum participante cair na casa dos frutos e ganhar 10 sementes, comente: *“Veja como a terra boa e fofa produz muitas sementes! É isto que acontece quando cuidamos do nosso coração. Vamos fazer frutificar os ensinamentos e a Palavra de Cristo na nossa vida! Vamos colher muitas bênçãos, como alegria, paz, amor.”*

● Inclusão

Criança com deficiência visual:

- A atividade pode ser feita por crianças com deficiência visual, sendo narrada pelo adulto. Se possível, utilize sementes maiores.
- Ao longo da caminhada, conte para a criança quantas sementes cada um tem.
- Coloque o pote de sementes na mão da criança durante toda a atividade, para que ela possa ter a sensação tátil de ir ganhando ou perdendo o volume de sementes.

● Imagens



● Referências

Caminho do Semeador

Jogo desenvolvido pela autora deste roteiro a partir da imagem Four Seasons do banco de imagens [iStock](#). As ilustrações adicionais foram obtidas no banco gratuito [Pixabay](#). A base foi montada no software de design gráfico gratuito *open source* [GIMP](#). Quem desejar customizar ou fazer seu próprio jogo, pode aprender GIMP gratuitamente no [Canal Livre Labs](#).

Link para este estudo no blog: <https://anacecilia.digital/caminho-do-semeador/>

Observação importante: Os produtos e links apresentados neste roteiro não têm nenhum vínculo comercial com a autora e foram indicados sem recebimento de qualquer benefício, desconto, patrocínio ou comissão. As referências servem apenas como crédito, facilitando ainda para os pais encontrarem os itens mencionados nas atividades, caso desejarem.

● Sobre

Ana Cecília Rocha Veiga é evangélica e cresceu no cristianismo. Casada com o médico Alberto Nogueira Veiga. Mãe de um casal de crianças, para quem estas aulas bíblicas foram preparadas com muito amor. Professora da UFMG, leciona na Escola de Ciência da Informação e na pós-graduação PROMESTRE da Faculdade de Educação.

© Todos os direitos reservados, autorizado o uso não comercial, sem fins lucrativos.

Versão 1.1 – Última atualização em julho de 2021.